

GENO-Sommerspiele Inzell / Ruhpolding

20. – 22. Mai 2022 / Zimmerreservierung



**Bayerische
Alpen**

Ihre Adresse:

Firma: Klicken Sie hier, um Text einzugeben.

Name: Klicken Sie hier, um Text einzugeben.

Vorname: Klicken Sie hier, um Text einzugeben.

Straße: Klicken Sie hier, um Text einzugeben.

PLZ / Ort: Klicken Sie hier, um Text einzugeben.

Telefon / Mobil: Klicken Sie hier, um Text einzugeben.

E-Mail: Klicken Sie hier, um Text einzugeben.

Inzeller Touristik GmbH

Herr Alexander Riedl

Rathausplatz 5

D-83334 Inzell

Telefon +49 (0) 8665 988514

Telefax +49 (0) 8665 988532

E-Mail: verkauf@inzell.de

www.inzell.de

Reservieren Sie mir/uns bitte verbindlich:

Anreise: 20.05.2022 Abreise: 22.05.2022 Mindestaufenthalt 2 Nächte

Zimmerzahl: Anzahl DZ Anzahl D3 Anzahl EZ auf Anfrage buchbar

Personen gesamt: Anzahl

Ferienwohnungen (2-4 Personen) Kategorie C1: Anzahl

Ferienchalets (6 Personen) Kategorie C2: Anzahl

Personen gesamt: Anzahl

		<u>Pro Person/Nacht</u>	Kategorie
Kategorie A – Hotels	ÜF	(€ 70,00 - € 95,00)	ankreuzen <input type="checkbox"/>
Kategorie B – Gasthöfe / Hotel-Pension	ÜF	(€ 45,00 - € 65,00)	<input type="checkbox"/>
Kategorie C1 – Ferienwohnungen	OV	(€ 35,00 - € 40,00)	<input type="checkbox"/>
Kategorie C2 – Ferienchalets 6 Personen	OV	(€ 75,00 - € 80,00)	<input type="checkbox"/>

Pro Stellplatz Wohnmobil/Nacht

Kategorie D – Campingplatz Inzell OV (€ 33,00)

Zuzüglich der Kurabgabe von pro Person/Nacht € 2,10 (Inzell) bzw. € 2,60 (Ruhpolding).

Die Preise verstehen sich bei Vollbelegung der gewählten Objektart!

Verpflegungsbasis: ÜF = inklusiv Frühstück OV = Nur Übernachtung

Nach Eingang Ihres verbindlichen Reservierungsauftrages sendet Ihnen die Inzeller Touristik GmbH zur gegebenen Zeit die offizielle Buchungsbestätigung mit der Anschrift des Quartiergebers.

Die Bezahlung der Unterbringungskosten erfolgt bitte direkt im gebuchten Haus!

Datum: 10.09.2021

Unterschrift: Name des Ansprechpartners

Sie senden uns Ihre Reservierung einfach per: E-Mail: verkauf@inzell.de